

<u>EU-Zulassungsnummer</u>	<u>Name (Phantasie- bezeichnung)</u>	<u>Stärke</u>	<u>Darreichungsform</u>	<u>Art der Anwendung</u>	<u>Behältnis</u>	<u>Inhalt (Konzentration)</u>	<u>Packungsgröße</u>
EU/1/12/767/001	Nimenrix	-- ¹	Pulver und Lösungsmittel zur Herstellung einer Injektionslösung	Intra-muskuläre Anwendung	Pulver: Durchstechflasche (Glas); Lösungsmittel: Fertigspritze (Glas)	Lösungsmittel: 0,5 ml	1 Durchstechflasche + 1 Fertigspritze
EU/1/12/767/002	Nimenrix	-- ¹	Pulver und Lösungsmittel zur Herstellung einer Injektionslösung	Intra-muskuläre Anwendung	Pulver: Durchstechflasche (Glas); Lösungsmittel: Fertigspritze (Glas)	Lösungsmittel: 0,5 ml	10 Durchstechflaschen + 10 Fertigspritzen
EU/1/12/767/003	Nimenrix	-- ¹	Pulver und Lösungsmittel zur Herstellung einer Injektionslösung	Intra-muskuläre Anwendung	Pulver: Durchstechflasche (Glas); Lösungsmittel: Fertigspritze (Glas)	Lösungsmittel: 0,5 ml	1 Durchstechflasche + 1 Fertigspritze + 2 Nadeln/Kanülen
EU/1/12/767/004	Nimenrix	-- ¹	Pulver und Lösungsmittel zur Herstellung einer Injektionslösung	Intra-muskuläre Anwendung	Pulver: Durchstechflasche (Glas); Lösungsmittel: Fertigspritze (Glas)	Lösungsmittel: 0,5 ml	10 Durchstechflaschen + 10 Fertigspritzen + 20 Nadeln/Kanülen

<u>EU-Zulassungsnummer</u>	<u>Name (Phantasie- bezeichnung)</u>	<u>Stärke</u>	<u>Darreichungsform</u>	<u>Art der Anwendung</u>	<u>Behältnis</u>	<u>Inhalt (Konzentration)</u>	<u>Packungsgröße</u>
EU/1/12/767/008	Nimenrix	-- ¹	Pulver und Lösungsmittel zur Herstellung einer Injektionslösung	Intra- muskuläre Anwendung	Pulver: Durchstech- flasche (Glas); Lösungs- mittel: Durchstech- flasche (Glas)	Lösungsmittel: 0,5 ml	50 Durchstech- flaschen + 50 Durchstech- flaschen

--¹ *Neisseria meningitidis*-Serogruppe A-Polysaccharid* 5 Mikrogramm

Neisseria meningitidis-Serogruppe C-Polysaccharid* 5 Mikrogramm

Neisseria meningitidis-Serogruppe W-135-Polysaccharid* 5 Mikrogramm

Neisseria meningitidis-Serogruppe Y-Polysaccharid* 5 Mikrogramm

*konjugiert an Tetanustoxoid-Trägerprotein 44 Mikrogramm