

<u>Numéro AMM (UE)</u>	<u>Nom (de fantaisie)</u>	<u>Dosage</u>	<u>Forme pharmaceutique</u>	<u>Voie d'administration</u>	<u>Conditionnement primaire</u>	<u>Contenu (Concentration)</u>	<u>Présentation</u>
EU/1/22/1699/001	Qdenga	-- ¹	Poudre et solvant pour solution injectable	Voie sous-cutanée	Poudre : flacon (verre) ; solvant : flacon (verre)	0,5 ml	1 flacon + 1 flacon
EU/1/22/1699/002	Qdenga	-- ¹	Poudre et solvant pour solution injectable	Voie sous-cutanée	Poudre : flacon (verre) ; solvant : flacon (verre)	0,5 ml	10 flacons + 10 flacons
EU/1/22/1699/003	Qdenga	-- ¹	Poudre et solvant pour solution injectable	Voie sous-cutanée	Poudre : flacon (verre) ; solvant : seringue pré-remplie (verre)	0,5 ml	1 flacon + 1 seringue pré-remplie
EU/1/22/1699/004	Qdenga	-- ¹	Poudre et solvant pour solution injectable	Voie sous-cutanée	Poudre : flacon (verre) ; solvant : seringue pré-remplie (verre)	0,5 ml	5 flacons + 5 seringues pré-remplies
EU/1/22/1699/005	Qdenga	-- ¹	Poudre et solvant pour solution injectable	Voie sous-cutanée	Poudre : flacon (verre) ; solvant : seringue pré-remplie (verre)	0,5 ml	1 flacon + 1 seringue pré-remplie + 2 aiguilles
EU/1/22/1699/006	Qdenga	-- ¹	Poudre et solvant pour solution injectable	Voie sous-cutanée	Poudre : flacon (verre) ; solvant : seringue pré-remplie (verre)	0,5 ml	5 flacons + 5 seringues pré-remplies + 10 aiguilles

--¹ Après reconstitution, 1 dose (0,5 ml) contient :
Sérotype 1 du virus de la dengue (vivant, atténué)* : $\geq 3,3 \log_{10}$ UFP**/dose
Sérotype 2 du virus de la dengue (vivant, atténué)# : $\geq 2,7 \log_{10}$ UFP**/dose
Sérotype 3 du virus de la dengue (vivant, atténué)* : $\geq 4,0 \log_{10}$ UFP**/dose
Sérotype 4 du virus de la dengue (vivant, atténué)* : $\geq 4,5 \log_{10}$ UFP**/dose
* Produit dans des cellules Vero à l'aide de la technologie de l'ADN recombinant. Gènes des protéines de surface spécifiques au sérotype intégrés dans le génome de la dengue de type 2.
Produit dans des cellules Vero à l'aide de la technologie de l'ADN recombinant.
** UFP = unités formant plages