

<u>Numéro AMM UE</u>	<u>Nom (de fantaisie)</u>	<u>Dosage</u>	<u>Forme pharmaceutique</u>	<u>Voie d'administration</u>	<u>Conditionnement primaire</u>	<u>Contenu (Concentration)</u>	<u>Présentation</u>
EU/1/08/454/008	Extavia	250 µg / ml	Poudre et solvant pour solution injectable	Utilisation sous-cutanée	Poudre : Flacon (verre) Solvant : seringue pré-remplie (verre)	Poudre : 3 ml, Solvant : 1,2 ml	15 flacons + 15 seringues pré-remplies (luer lock)
EU/1/08/454/009	Extavia	250 µg/ml	Poudre et solvant pour solution injectable	Utilisation sous-cutanée	Poudre : Flacon (verre) Solvant : seringue pré-remplie (verre)	Poudre : 3 ml, Solvant : 1,2 ml	45 (3 x 15 flacons) + 45 (3 x 15) seringues pré-remplies (luer lock) (conditionnement multiple)
EU/1/08/454/010	Extavia	250 µg/ml	Poudre et solvant pour solution injectable	Utilisation sous-cutanée	Poudre : Flacon (verre) Solvant : seringue pré-remplie (verre)	Poudre : 3 ml, Solvant : 1,2 ml	5 flacons + 5 seringues pré-remplies (luer lock)
EU/1/08/454/011	Extavia	250 µg / ml	Poudre et solvant pour solution injectable	Utilisation sous-cutanée	Poudre : Flacon (verre) Solvant : seringue pré-remplie (verre)	Poudre : 3 ml, Solvant : 1,2 ml	14 flacons + 14 seringues pré-remplies (luer lock)
EU/1/08/454/012	Extavia	250 µg / ml	Poudre et solvant pour solution injectable	Utilisation sous-cutanée	Poudre : Flacon (verre) Solvant : seringue pré-remplie (verre)	Poudre : 3 ml, Solvant : 1,2 ml	42 (3 x 14) flacons + 42 (3 x 14) seringues pré-remplies (luer lock) (conditionnement multiple)
EU/1/08/454/013	Extavia	250 µg / ml	Poudre et solvant pour solution injectable	Utilisation sous-cutanée	Poudre : Flacon (verre) Solvant : seringue pré-remplie (verre)	Poudre : 3 ml, Solvant : 1,2 ml	14 flacons + 15 seringues pré-remplies (luer lock)
EU/1/08/454/014	Extavia	250 µg / ml	Poudre et solvant pour solution injectable	Utilisation sous-cutanée	Poudre : Flacon (verre) Solvant : seringue pré-remplie (verre)	Poudre : 3 ml, Solvant : 1,2 ml	42 (3 x 14) flacons + 45 (3 x 15) seringues pré-remplies (luer lock) (conditionnement multiple)